



ScopriAvella  
SaperiDiAvella  
AvellaNatura

# CATALOGO DELL'OFFERTA DIDATTICA 2026 / 2027

COMUNE DI AVELLA | AVELLA PER LE SCUOLE



## CONOSCERE • SPERIMENTARE • VIVERE IL TERRITORIO •

Un viaggio alla scoperta del patrimonio culturale di Avella,  
con personale qualificato, attività didattiche, visite e laboratori su misura

### I Luoghi della Cultura



Anfiteatro  
Romano



MIA - Museo  
Immersivo  
Archeologico



Palazzo  
Baronale



Mausolei  
Funerari



[www.visitavella.it](http://www.visitavella.it) | [turismo@comune.avella.av.it](mailto:turismo@comune.avella.av.it)

**RICHIESTA  
INFORMAZIONI**

**SITO**

# Premessa

L'educazione al patrimonio rappresenta uno strumento fondamentale per avvicinare le nuove generazioni alla conoscenza della storia, dell'identità e delle tradizioni del proprio territorio. Attraverso esperienze dirette, laboratori e percorsi di visita, gli studenti possono sviluppare consapevolezza del valore dei beni culturali, del paesaggio e della memoria collettiva, diventando cittadini più attenti e responsabili. Con questo *Catalogo dell'Offerta Didattica*, il Comune di Avella mette a disposizione delle istituzioni scolastiche un insieme di proposte educative pensate per accompagnare gli alunni in un percorso di scoperta del patrimonio archeologico, storico, artistico e naturalistico della città.

Il catalogo raccoglie laboratori, visite guidate e attività esperienziali progettati con cura per rispondere alle esigenze formative delle scuole di ogni ordine e grado. Ogni proposta è stata selezionata privilegiando qualità, valore educativo e capacità di coinvolgimento, ed è affidata a professionisti e operatori qualificati del settore culturale, con competenze specifiche nella divulgazione e nella didattica del patrimonio.

L'offerta è pensata per tutte le fasce d'età, con percorsi differenziati in base ai livelli scolastici e agli obiettivi formativi, favorendo un apprendimento inclusivo, interdisciplinare e partecipativo. Il catalogo rappresenta inoltre uno strumento di supporto per gli insegnanti, che potranno individuare con facilità le attività più adatte alla propria programmazione didattica, integrandole con i percorsi educativi previsti dalle *Indicazioni Nazionali*.

Dal Museo MIA all'Anfiteatro Romano, al Palazzo Baronale, Avella si propone come una vera e propria aula a cielo aperto, nella quale il patrimonio culturale diventa occasione di scoperta, crescita e partecipazione.

Investire nella formazione delle nuove generazioni significa costruire una comunità consapevole del proprio passato e capace di valorizzare il patrimonio culturale come risorsa per il futuro. Con questo catalogo il Comune di Avella rinnova il proprio impegno a favore della scuola, della cultura e della promozione del territorio, creando un ponte tra istituzioni, mondo della formazione e operatori culturali per offrire agli studenti esperienze educative di qualità, stimolanti e durature.

# Avella per le scuole

Avella per le scuole accompagna studenti e insegnanti in un viaggio alla scoperta delle proprie radici e del Patrimonio Culturale, attraverso attività didattiche, visite e laboratori nei principali luoghi d'interesse guidati da personale qualificato.

# La proposta formativa per gli Istituti



## Esperienze Educative sul Campo

**Didattica Attiva:** sostituiamo la lezione frontale passiva con laboratori pratici, esplorazioni e simulazioni archeologiche guidate da personale qualificato.

**Adattabilità per fascia di età:** ogni itinerario e laboratorio viene calibrato sugli obiettivi ministeriali della scuola dell'infanzia, primaria e secondaria.



## Supporto Docenti

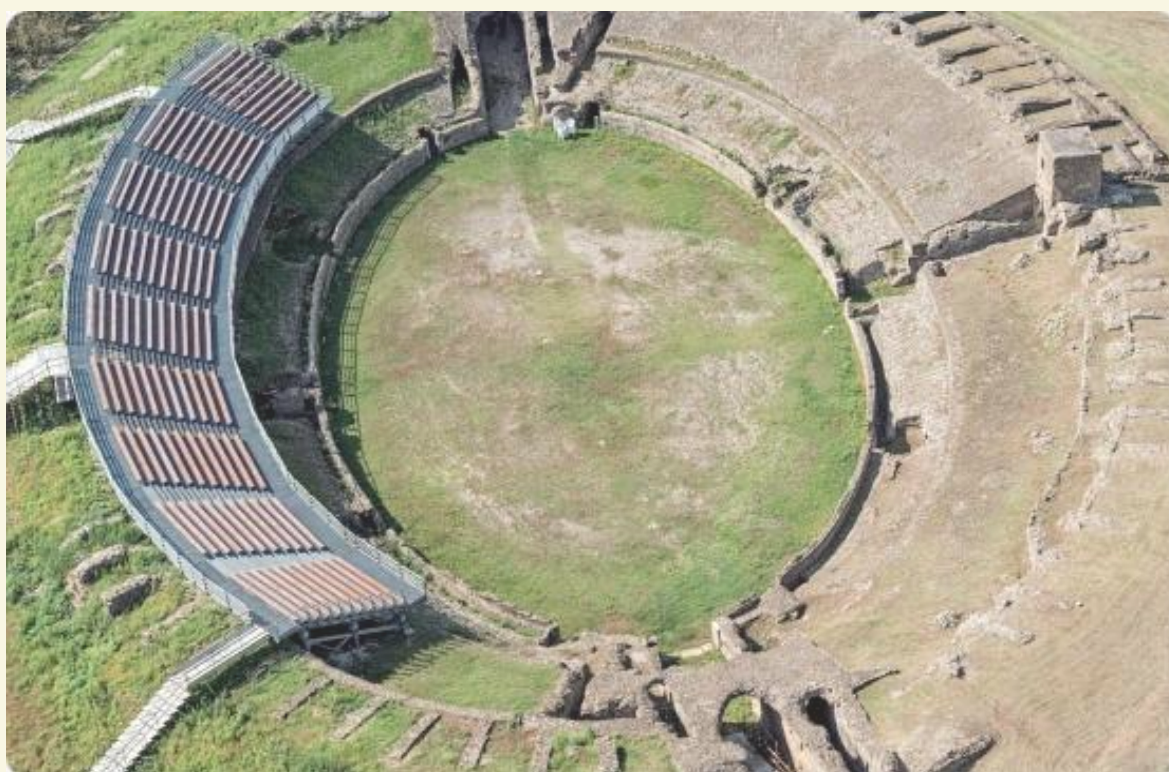
**Assistenza Continua:** supporto personalizzato nella definizione dei tempi di viaggio, nell'integrazione del POF e nell'accoglienza in loco.

**Materiale pre-visita:** schede didattiche preparatorie digitali fornite gratuitamente alle classi prima dell'uscita sul territorio

# I luoghi della Cultura e dell'Archeologia

Un patrimonio millenario a breve distanza da Napoli e Avellino, facilmente accessibile per bus scolastici:

- ✓ **Anfiteatro Romano di Avella:** monumento imponente del I sec. a.C., ideale per comprendere gli spettacoli e l'architettura romana.
- ✓ **MIA – Museo immersivo e Archeologico:** museo immersivo e archeologico con reperti che vanno dal Paleolitico all'età Medievale. Consta di un percorso multimediale caratterizzato da proiezioni, suggestioni grafiche, quadri parlanti e postazioni di Realtà Virtuale.
- ✓ **Necropoli Monumentale:** mausolei funerari romani perfettamente conservati lungo la via consolare.
- ✓ **Castello di San Michele:** fortezza longobarda panoramica per i percorsi storici e le uscite outdoor.



# Tipologie di esperienze didattiche



## Visita didattica

Una visita ai siti archeologici e museali che coinvolge attivamente i partecipanti, offrendo una panoramica completa del luogo attraverso metodi didattici interattivi condotti da guide turistiche abilitate.

Destinatari: Scuola dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria di I e II grado.



## Laboratorio Esperienziale

Un'esperienza pratica e creativa adattata in base all'età degli studenti, con diversi livelli di linguaggio, approfondimento e interazione.

Destinatari: Scuola primaria, Scuola secondaria di I e II grado.



## Visita + Laboratorio

Un'attività integrata che combina la visita guidata al sito con un'esperienza pratica, unendo l'apprendimento teorico con il coinvolgimento diretto.

Destinatari: Scuola primaria, Scuola secondaria di I e II grado.

# Schede delle attività

## Visita didattica Museo e Anfiteatro



### Ambito tematico

Visita didattica / Storia e Archeologia



### Luogo

MIA – Museo Immersivo Archeologico ed Anfiteatro Romano di Avella



### Descrizione

Visita ai siti archeologici e museali con guida turistica abilitata



### Durata

90 minuti



### Destinatari

Scuola dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria di I e II grado.



### Costo

8,00 € a studente



# Schede delle attività

## Laboratori didattici ed esperienziali *Ludus Avellanus* – I Giochi dell'Antica Roma



### Ambito tematico

Archeologia e storia antica



### Luogo

Anfiteatro Romano di Avella



### Descrizione

Laboratorio didattico-esperienziale dedicato alla scoperta dei giochi praticati nell'antica Roma.

All'interno dell'Anfiteatro Romano di Avella, gli studenti saranno guidati dagli operatori di Info Irpinia nella sperimentazione diretta di giochi di abilità, strategia e movimento (*Par et Dispar*, *Ludus Latrunculorum*, *Harpastum*, giochi con le noci - *Tropa*, dadi romani e domino). L'attività trasforma il sito archeologico in uno spazio educativo attivo, accessibile e partecipato.



### Durata

2 ore



### Costo

10,00 € a studente



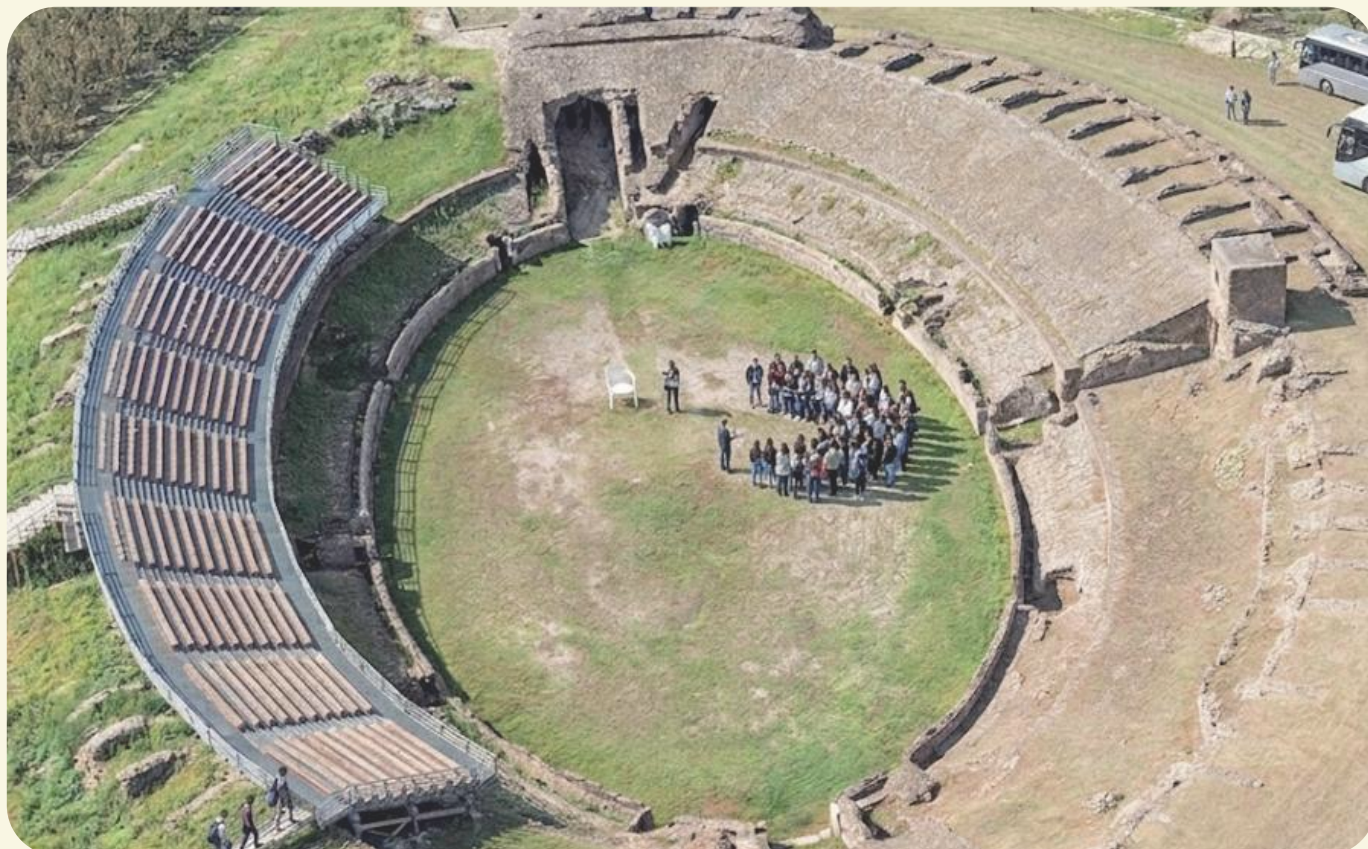
### Partecipanti

Minimo 10 – Massimo 50



### Obiettivi Didattici

Conoscere usi e costumi dell'antica Roma; approfondire il legame tra l'antica Abella e la civiltà romana; sviluppare capacità logico-strategiche, relazionali e di lavoro di squadra.



# Schede delle attività

## Laboratori didattici ed esperienziali Volto dell'antica Roma – Costruiamo una maschera romana



**Ambito tematico**  
Arte e creatività



**Luogo**  
Palazzo Baronale di Avella



### Descrizione

Laboratorio creativo dedicato alla scoperta delle maschere nel mondo romano. Dopo una presentazione multimediale curata da Info Irpinia sul ruolo delle maschere nel teatro e nella cultura latina, ogni partecipante progetta, modella e decora la propria maschera tridimensionale utilizzando materiali semplici e tecniche accessibili. Ciascuno studente potrà portare a casa il manufatto realizzato.



**Durata**  
2 ore



**Costo**  
10,00 € a studente



**Partecipanti**  
Minimo 10 – Massimo 50



### Obiettivi Didattici

Comprendere il significato simbolico e teatrale della maschera nell'antica Roma; stimolare creatività, abilità manuali, espressività e concentrazione.



# Schede delle attività

## Laboratori didattici ed esperienziali ARCHEO CHALLENGE – Caccia al Tesoro tra i reperti del MIA



### Ambito tematico

Archeologia e storia antica



### Descrizione

Caccia al tesoro educativa all'interno del Museo MIA. La classe viene suddivisa in 4 squadre con un capitano. A ogni gruppo viene consegnato un dépliant con le immagini di 10 reperti da individuare nelle sale, fotografare con un unico dispositivo e analizzare su apposite schede.

Al termine, ci si riunisce nella sala multimediale del Palazzo Baronale per la verifica delle risposte tramite presentazione guidata e la consegna della pergamena alla squadra vincitrice.



### Luogo

MIA (Museo Immersivo) e Sala Multimediale del Palazzo Baronale



### Durata

2 ore (1h 15m caccia al tesoro + 45m restituzione multimediale e premiazione)



### Costo

10,00 € a studente



### Partecipanti

Minimo 10 – Massimo 50



### Obiettivi Didattici

Stimolare l'osservazione e la curiosità verso i beni archeologici; sviluppare capacità di ricerca e lavoro di squadra; comprendere il contesto storico dei reperti conservati al MIA.



# Schede delle attività

## Laboratori didattici ed esperienziali MIA GUIDE CHALLENGE – Guida Turistica per un Giorno



### Ambito tematico

Storia locale e tradizioni /  
Professioni del Turismo



### Luogo

MIA, Giardini e Sale attrezzate del  
Palazzo Baronale di Avella



### Descrizione

Laboratorio esperienziale sulle professioni del turismo. Dopo la visita guidata alle sale archeologiche e alle installazioni multimediali del MIA, gli studenti (suddivisi in gruppi) approfondiscono una specifica sezione museale con il supporto degli operatori. Successivamente vestono i panni di guide turistiche, accompagnando i propri compagni in una simulazione di visita guidata.



### Durata

2 ore e 30 minuti



### Costo

10,00 € a studente



### Partecipanti

Minimo 10 – Massimo 50



### Obiettivi Didattici

Sviluppare competenze di public speaking, comunicazione e sintesi; comprendere il valore del turismo sostenibile e della valorizzazione del territorio



# Schede delle attività

## Laboratori didattici ed esperienziali ESPLORIAMO IL SISTEMA SOLARE



### Ambito tematico

Scienze e tecnologia – Laboratori STEAM



### Luogo

Anfiteatro Romano di Avella



### Descrizione

Viaggio alla scoperta del Sistema Solare con supporto di immagini, video e attività pratiche. Include l'osservazione diretta del Sole tramite speciale telescopio solare (per individuare macchie e protuberanze) e l'analisi al microscopio di veri frammenti meteoritici di origine lunare e marziana recuperati nei deserti terrestri.



### Durata

50 minuti



### Costo

10,00 € a studente



### Partecipanti

Minimo 10 – Massimo 30



### Obiettivi Didattici

Avvicinare gli studenti all'astronomia e al metodo scientifico; comprendere i fenomeni celesti, la struttura dei pianeti e l'origine della vita legata alle meteoriti.



# Schede delle attività

## Laboratori didattici ed esperienziali TRA REPERTI E STELLE – Viaggio immersivo per giovani esploratori



### Ambito tematico

Scienze e tecnologia – Laboratori STEAM / Realtà Virtuale



### Luogo

Luoghi della Cultura di Avella



### Descrizione

Laboratorio tecnologico articolato in due moduli in Realtà Virtuale (VR): 1. Modulo Archeologico (esplorazione VR di un sito archeologico virtuale); 2. Modulo Astronomico (viaggio immersivo dalle origini dell'Universo e del Big Bang fino alla formazione della Terra).



### Durata

60 minuti a classe



### Costo

10,00 € a studente



### Partecipanti

Minimo 50 partecipanti complessivi (svolto a gruppi di 15–25 alunni a classe, anche su più giornate)



### Obiettivi Didattici

Sperimentare l'uso della tecnologia applicata alla cultura e alla scienza; sviluppare il pensiero critico e mettere in relazione la storia dell'uomo con la storia del pianeta.



# Schede delle attività

## Laboratori didattici ed esperienziali TEATRO DA FAVOLA



### Ambito tematico

Musica e Teatro



### Luogo

Luoghi della Cultura di Avella



### Descrizione

Spettacoli teatrali interattivi e cantati dal vivo, fruibili in forma itinerante o a postazione fissa. Le tematiche spaziano dall'ambiente (biodiversità, tutela delle api, ecosistema del bosco, tutela del mare) alla divulgazione storica e scientifica, fino a temi sociali quali sana alimentazione, inclusione, cyberbullismo e cittadinanza digitale. Per le proposte di spettacoli richiedere informazioni all'ente.



### Durata

60 minuti



### Costo

10,00 € a studente



### Partecipanti

Il numero minimo e massimo di partecipanti varia in base alla scelta dello spettacolo, alle modalità e ad altre variabili.



### Obiettivi Didattici

Promuovere la cultura teatrale e l'espressione artistica; veicolare messaggi civici e ambientali in modo inclusivo e partecipativo.



# Schede delle attività

## Laboratori didattici ed esperienziali IN SCENA AD AVELLA – Piccolo spettacolo di teatro romano



### Ambito tematico

Musica e Teatro /  
Letteratura Latina



### Luogo

Anfiteatro Romano di Avella



### Descrizione

Laboratorio teatrale incentrato sulla commedia latina (Plauto, Terenzio, Cecilio Stazio).

La classe si divide in 4 gruppi che lavorano su un medesimo copione adattato all'età dei ragazzi.

Segue la messa in scena nell'Anfiteatro Romano, con recitazione a leggio/copione guidata focalizzata sull'espressività, sull'interpretazione e sulla caratterizzazione dei personaggi.



### Durata

2 ore



### Costo

10,00 € a studente



### Partecipanti

Minimo 10 Massimo 50 partecipanti.  
I partecipanti saranno suddivisi in gruppi di lavoro



### Obiettivi Didattici

Conoscere le origini del teatro romano; migliorare la lettura espressiva; accrescere l'autostima, le capacità comunicative e il lavoro di gruppo.



# Schede delle attività

## Laboratori didattici ed esperienziali STEM & Tinkering Lab - Idee in movimento



### Ambito tematico

Scienze e tecnologia; laboratori STEAM; arte e creatività



### Luogo

Palazzo Baronale di Avella, MIA – Museo Immersivo e Archeologico di Avella



### Descrizione

Laboratorio pratico di STEM, coding e robotica per studenti di ogni età: combina creatività, prototipazione e cittadinanza digitale per valorizzare il patrimonio di Avella (MIA, Anfiteatro, Palazzo Baronale) attraverso mappe, modelli e narrazioni interattive.



### Durata

60 minuti - articolabile in più incontri



### Costo

10,00 € a studente



### Partecipanti

Minimo 15 - Massimo 25



### Obiettivi Didattici

Sviluppare competenze STEM, pensiero computazionale e approccio a coding, robotica e tinkering attraverso esperienze pratiche e collaborative, potenziando creatività, autonomia, spirito critico e problem solving, e promuovendo il lavoro di squadra unitamente a un uso sicuro e responsabile del web.



# Standard qualità e accoglienza

## Punti di forza dell'organizzazione

**Guide Abilitate ed Educatori Specializzati:** Il personale ha esperienza specifica nella mediazione didattica per bambini e ragazzi.

**Parcheggio Bus Dedicato:** Area di sosta gratuita e sicura a pochissimi metri dall'ingresso dell' Anfiteatro e del Palazzo Baronale.

**Pianificazione Flessibile:** Possibilità di riprogrammare la visita senza penali in caso di maltempo imprevisto o esigenze scolastiche.

100 %

Accessibile  
e Sicuro

# Come organizzare la visita in quattro passi

## 1. Scegli il Modulo

Consulta il catalogo e individua il percorso adatto alla tua classe.

## 2. Contatta l'ufficio turistico

Verifica le date disponibili via e-mail o modulo d'ordine sul sito.

## 3. Ricevi il materiale

Inviaci l'elenco della classe e ricevi tutte le informazioni.

## 4. Vivi l'esperienza

Accoglienza al bus e svolgimento delle attività con i nostri operatori.

# Richiedi informazioni e prenota

Il team di Avella per le Scuole è a disposizione per personalizzare l'uscita didattica.



Servizio turismo e promozione del territorio



[turismo@comune.avella.av.it](mailto:turismo@comune.avella.av.it)



081 825 9320



+39 3349101117



Collegati alla nostra app



Collegati al nostro sito